

Liceul: Colegiul Tehnic PTc. „Gheorghe Airinei”
Disciplina: Tehnologia Informației și a Comunicațiilor
Profesor : Toma Simona
Clasa a XII-a A /Nr. ore pe săptămână/ 2 ore

Planificare calendaristică Anul școlar 2022-2023

Responsabil comisie Avizat Director

Programa aprobată cu O.M. nr. 5099/09.09.2009
Filiera teoretică, Profil umanist, specializarea științe sociale

Competențe specifice

- 1.1. Aplicarea principiilor generale ale proiectării documentelor hipermedia.
- 1.2. Identificarea diferitelor modalități de organizare a informațiilor într-un document hipermedia complex.
- 2.1. Utilizarea avansată a unei aplicații specializate în proiectarea și realizarea unui document hipermedia.
- 3.1. Analizarea unei probleme date și crearea aplicației
- 3.2. Prezentarea în public a aplicației realizate

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
		<ul style="list-style-type: none">• Prelucrarea regulamentului de protecția muncii și conduită, specifice laboratorului de informatică• Recapitulare și evaluare inițială	2	S1	
Descrierea interfeței WEB	1.1. 1.2.	<ul style="list-style-type: none">• Etapele procesului de dezvoltare a unei interfețe Web• Aspecte generale ale proiectării interfețelor Web• Organizarea informației utilizând tehnicile generale de tehnoredactare computerizată	4	S2-S3	

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluare sumativă 			
Prezentarea generală a unui editor de pagini Web	2.1.	<ul style="list-style-type: none"> • Formatare text la nivel de caracter, • Formatare text la nivel de paragraf, secțiune • Inserarea hiperlegăturilor. • Inserarea listelor • Formatarea listelor • Inserarea și formatarea tabelelor. • Inserarea obiectelor hipermedia: imagini, secvențe audio și video. 	18	S4-S12	
		<ul style="list-style-type: none"> • Maparea imaginilor • Cadre (frames) 	6	S13-S15	
		<ul style="list-style-type: none"> • Proiectarea și realizarea designului general al documentului hipermedia, utilizând elementele studiate. • Evaluare sumativă 	2	S16	
Publicarea și testarea site-ului WEB	2.1.	<ul style="list-style-type: none"> • Publicare și testare 	2	S17	
		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluare sumativă 	2	S18	
Etapile realizării unui proiect	3.1.	<ul style="list-style-type: none"> • Tema proiectului • Reguli de lucru în echipă • Planul de lucru • Culegerea datelor necesare • Ierarhizarea informațiilor • Realizarea și documentarea aplicației 	18	S19-S27	
		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluare sumativă 	2	S28	
Evaluarea proiectelor	3.2.	<ul style="list-style-type: none"> • Reguli de bază pentru prezentarea unui proiect • Modalități de adaptare a prezentării aplicației realizate 	4	S29-30	

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
		la scopurile prezentării • Evaluare sumativă			